

本周工作：

1. 轨迹论文：

a) 论文：本周阅读大量轨迹可视化综述和文章，总结在 **related work** 里。

b) 截稿计划：计划赶赶进度，一个月内完成文章。

c) 工程：

程序方面，本周在做时间轴上的编码统一（俞），即时间轴上的交互操作。胜杰最近忙天野的项目，下周开始，因为文章的前两段写的差不多了，所以我可以开始边写文章的 **interface**，边编程，帮助俞争取往前赶。

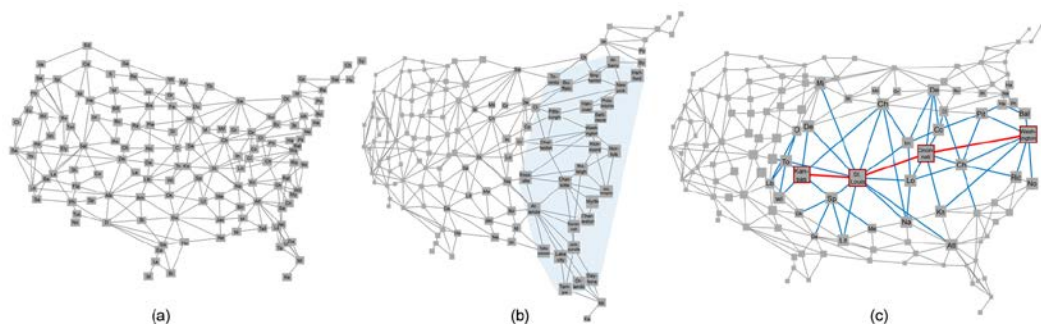
2. 组会汇报：

制作 PPT，阅读论文。下周二前写好博客并发表。

3. 论文阅读：

Structure-aware Fisheye Views for Efficient Large Graph Exploration

本文提出的鱼眼技术，能够在原有的传统鱼眼视图中，加入结构感知框架，使用边朝向作为布局优化的约束，减少鱼眼布局时的空间扭曲，提高图形结构的可读性。技术支持数量级大约 1 万个节点。同样的，可以在框架中设置更多的约束条件，完成更多的布局条件设置。例如，下图中的一类区域的放大，一条路径的放大。类似的方法，能不能用在路网上，值得探究。



Graph Thumbnails: Identifying and Comparing Multiple Graphs at a Glance

本文介绍了一种对于大规模图数据的 **overview** 的方法，该方法能够对节点很多，边很乱的图数据进行总结，类似热力图。以支持在大型图的快速浏览。该方法可以在线性时间内，并提供了图的结构信息。本文后面的部分对该方法和节点连接图与矩阵图进行了比较。如果有对数据有新的设计方法的文章，可以对比该文章进行写作。

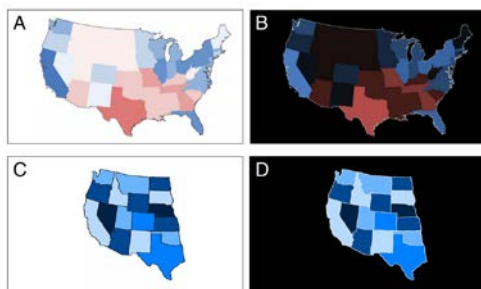
Graphicle: Exploring Units, Networks, and Context in a Blended Visualization Approach

本文相当于对图可视化进行了某种程度的总结，数据究竟是更倾向于属性还是更倾向于结构的可视化，本文对这些进行了一些讨论。然后设计了一个比较简单的系统将节点和网络可视化融合在一起。

Type	Positioning	Exploration	Context
Direct	Data attributes Data values	Unit-based	Filtered
Packed	Data attributes Data values	Unit-based Multi-focus Multi-scale	Filtered Container
Network	Structure	Structure-based Multi-focus Multi-scale	Filtered Structural

Mapping Color to Meaning in Colormap Data Visualizations

本文探讨了地图上颜色的使用。我们一般需要决定颜色如何映射到地图上的某一种属性的哪些指。例如，**colormap** 中，要确定颜色如何映射到值的范围。本文的研究显示，当不透明度没有明显变化时，人们觉得较暗的颜色会映射到较大的数量。随着不透明度的变化逐渐增大，人们觉得有更多不透明度的颜色映射到更大的量。所以如果要生成与人们推断的映射匹配的色彩图，那么应该使用不透明度不变，并且使用深色编码较大的值的色彩图。



（变量，颜色和背景颜色）

ColorMap: A Data-Driven Approach and Tool for Mapping Multivariate Data to Color

本文的颜色映射方法，相当于把多变量映射到二维然后映射到色板。这次会上这种方法有点多。有几个海报也是这么来处理多变量数据。比较直观。但是本文的颜色映射方法。不是很喜欢。不仅会出现冲突色（红绿）。而且颜色有点多。



4. 下周工作：

把现在的 **related work** 分段
再顺一下文章前两段
帮助俞开始 **interface** 编程。
撰写组会报告博客